

INFORMACJE OGÓLNE

Schemat przygotowania i nazewnictwa kreacji

1. Formaty kreacji
 - MEBLE.pl serwuje reklamy w następujących formatach:
 - **.jpg, .gif, .swf** (Macromedia Flash 6.0)
2. Kreacje muszą posiadać wymiary i wagi **nie większe** niż podane w poniższej tabeli.

Typ reklamy	Rozmiar (px)	Waga (kB)	Format	Czas
Billboard	750x100	25	.jpg, .gif, .swf	n/d
Expand Billboard	750x100 – zwinięty 750 x300 - rozwinięty	30	.swf	n/d
Banner	400x60	15	.jpg, .gif, .swf	n/d
Expand banner	400x60 - zwinięty 400x240 - rozwinięty	20	.swf	n/d
Skyscraper	120x600	20	.jpg, .gif, .swf	n/d
Expand Skyscraper	120x600 – zwinięty 360x600 - rozwinięty	30	.swf	n/d
Pop-up	430x430	20	.jpg, .gif, .swf	n/d
Button	150x50	15	.jpg, .gif, .swf	n/d
Toplayer	Dowolny	40	.swf	10 sek. + 15 sek. element statyczny
Interstitial	Pełnoekranowy (4:3)	30	.swf	10 sek.

3. Nazewnictwo: Nie wolno używać polskich znaków, spacji ani znaków specjalnych. Należy przesłać plik w następującym formacie: **forma-reklamy_wymiar_nazwa-reklamodawcy.swf**
4. Kreacje wykonane za pomocą Macromedia Flash muszą zostać dostarczone w wersji 6.0.
5. Zabronione jest przygotowywanie kreacji zaciągających elementy graficzne, dźwiękowe z zewnętrznych źródeł bądź plików.

6. Przygotowanie kreacji .swf

- Nad przygotowaną kreacją należy utworzyć warstwę i ustawić ją jako najwyższą,
- Następnie należy narysować prostokątny obszar nad wykonaną warstwą i przekształcić go w symbol (button),
- Po wejściu do symbolu nadajemy parametr przezroczystości oraz wywołanie funkcji `getURL`:

`on (release)`

{

`getURL("http://www.adres-docelowy.pl", "_blank");`

}

7. Komplet materiałów: zawiera kreację zgodną ze specyfikacją oraz adres URL, jeśli nie został zaszyty wewnątrz kreacji.
8. Termin dostarczenia materiałów: Wszystkie materiały reklamowe powinny być dostarczone nie później niż na 2 dni robocze przed rozpoczęciem kampanii. Niedostarczenie kreacji w powyższym czasie może skutkować brakiem możliwości sprawdzenia poprawności przesłanej kreacji i co za tym idzie, opóźnieniem startu kampanii lub też niemożnością jej realizacji w zaplanowanym terminie.
9. MEBLE.pl nie przyjmuje kreacji:
 - niezgodnej ze specyfikacją techniczną danej formy reklamy;
 - zawierającej odwołania zewnętrzne (np. ściągnącej elementy graficzne, kody JavaScript z serwera Klienta) - wszystkie części składowe kreacji muszą zostać przesłane do MEBLE.pl
 - powodujących generowanie błędów lub też ostrzeżeń podczas emisji.

Billboard

Billboard, jest to graficzny element reklamowy, umieszczany pomiędzy nagłówkiem strony a jej treścią.

Specyfikacja:

- format: .jpg, .gif, .swf
- rozmiar: 750x100
- waga: do 25kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.



Expand billboard

Expand billboard, jest to graficzny element reklamowy, umieszczany pomiędzy nagłówkiem strony a jej treścią. Po najechaniu kursorem myszy na jego obszar, rozwija się on „w dół” strony internetowej.

Specyfikacja:

- format: .swf
- rozmiar: 750x100 zwinięty (750x300 rozwinięty)
- waga: do 30kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.

Dodatkowo, w billboardzie (elemencie zwiniętym), trzeba zawrzeć zdarzenie:

```
on (rollOver)
{
    getURL("javascript:doexpand();")
}
```



W elemencie rozwiniętym, należy zawrzeć zdarzenie:

```
on (rollOut)
{
    getURL("javascript:dolittle();")
}
```

Banner

Billboard, jest to graficzny element reklamowy, umieszczany w centralnej części witryny, poniżej menu poziomego.

Specyfikacja:

- format: .jpg, .gif, .swf
- rozmiar: 400x60
- waga: do 15kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.



Expand banner

Expand banner, jest to graficzny element reklamowy, umieszczany w centralnej części witryny, poniżej menu poziomego. Po najechaniu kursorem myszy na jego obszar, rozwija się on „w dół” strony internetowej.

Specyfikacja:

- format: .swf
- rozmiar: 400x60 zwinięty (400x240 rozwinięty)
- waga: do 25kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.



Dodatkowo, w bannerze (elemencie zwiniętym), trzeba zawrzeć zdarzenie:

```
on (rollOver)
{
    getURL("javascript:doexpand();")
}
```

W elemencie rozwiniętym, należy zawrzeć zdarzenie:

```
on (rollOut)
{
    getURL("javascript:dolittle();")
}
```

Skyscraper

Skyscraper jest to graficzny element reklamowy, umieszczany po lewej lub prawej stronie serwisu, mający kształt billboardu odwróconego o 90 stopni.

Specyfikacja:

- format: .jpg, .gif, .swf
- rozmiar: 120x600
- waga: do 20kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.

Expand skyscraper

Skyscraper jest to graficzny element reklamowy, umieszczany po lewej lub prawej stronie serwisu, mający kształt billboardu odwróconego o 90 stopni.

Specyfikacja:

- format: .swf
- rozmiar: 120x600 zwinięty (360x600 rozwinięty)
- waga: do 30kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.

Dodatkowo, w bannerze (elemente zwinęty), trzeba zawrzeć zdarzenie:

```
on (rollOver)
{
    getURL("javascript:doexpand();")
}
```

W elemencie rozwinięty, należy zawrzeć zdarzenie:

```
on (rollOut)
{
    getURL("javascript:dolittle();")
}
```

Pop-up

Pop-up jest to element graficzny, pojawiający się ponad treścią witryny jako osobna warstwa lub nowe okno przeglądarki.

Specyfikacja:

- format: .jpg, .gif, .swf

- rozmiar: 430x430

- waga: do 20kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.



Button

Button jest to element graficzny, umieszczany w prawej lub lewej kolumnie serwisu, poniżej blozków treści.

Specyfikacja:

- format: .jpg, .gif, .swf



- rozmiar: 150x50

- waga: do 15kB

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.

Toplayer

Toplayer jest to forma reklamy w postaci animacji wyświetlanej na warstwie nad serwisem. Animacja może być pełnoekranowa, może się wyświetlać w części ekranu oraz posiadać ustalony na sztywno rozmiar. Po odegraniu animacji, na stronie pozostaje element reklamowy z łączem do strony reklamodawcy z możliwością ponownego odegrania flasha.

Specyfikacja:

- format: .swf

- rozmiar: dowolny

- waga: do 40kB

- czas: 10 sek. + 15 sek. element statyczny

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10.

Dodatkowo pod krzyżykiem zamykającym kreację, należy podpiąć funkcję:

```
on (release)
{
    getURL("javascript:onFinishedPlaying();")
}
```

Interstitial

Interstitial jest to pełnoekranowa reklama, przesłaniająca całą powierzchnię przeglądarki. Jest to reklama skalowalna, dopasowuje się do rozdzielczości ekranu osoby oglądającej.

Specyfikacja:

- format: .swf

- rozmiar: proporcje 4:3 (800x600, 1024x768 i wyższe)

- waga: do 30kB

- czas: 10 sek.

Kreacja musi być zgodna z ogólnymi wytycznymi dot. przygotowania kreacji, punkty 1-10. Ponadto akcja getURL powinna być obiektem typu HIT oraz być przypisana do warstwy na samej górze kreacji.

Po zakończeniu odgrywania animacji, powinna ona wykonać funkcję:

```
javascript>window.close();
```

Aby umożliwić zamknięcie reklamy, przez cały czas jej trwania w górnym prawym rogu musi znajdować się krzyżyk zamykający, wywołujący funkcję:

```
javascript>window.close();
```